

Girlsday

Standard Zeitplan

8:30 - 9:00 Uhr: Zentrale Begrüßung im Karo 5
9:00 - 9:15 Uhr: Rüberlaufen ins Piloty
9:15 - 10:00 Uhr: Kennenlernen, Sortierspiel, Was ist Informatik?
10:00 - 10:15 Uhr: Roboter im Raum (kurze Videos, erläutern)
10:15 - 11:15 Uhr: Mindstorms
11:15 - 11:30 Uhr: in die Mensa laufen
11:30 - 12:15 Uhr: Mittagessen
12:15 - 12:30 Uhr: ins IGD laufen
12:30 - 13:30 Uhr: Führung im IGD
13:30 - 13:45 Uhr: Abschlussrunde

Organisation

- Zeitplan erstellen
- Vorschlag für Teilnehmerinnen Grenze: 15 Mädchen - meistens erhalten wir noch eine Anfrage um 2-3 Schülerinnen nachzutragen. Wegen der Anzahl Mindstorms die wir haben, sollten es am Ende aber nicht mehr als 20 Schülerinnen sein.
- Dekanats Notebooks reservieren (thies@dekanat.informatik.tu-darmstadt.de)
- Raum buchen (Raumbuchung@d120.de), am besten ein MFR/Besprechungsraum
- Eine Führung mit dem IGD vereinbaren (Ansprechpartner: Katrin Fraunhofer - katrin.fraunhofer@igd.fraunhofer.de)
- Prüfen ob Mindstorms an dem Tag zur Verfügung stehen und mit Mindstorms Gruppe absprechen
- Mindstorms Software auf Notebooks aufspielen (2 CDs in der Informatikerinnen Kiste)
- Standard Mindstorms Firmware auf die NXTs aufspielen (Windows-Software zum aufspielen der Firmware: Bricx Command Center)
- Einstellungen um den Mindstorm zu erkennen: Port: USB, Firmware: NXT
- Aufspielen der Firmware: Tools -> Download Firmware -> NXT
- Firmware die benutzt werden sollte: LEGO MINDSTORMS NXT Firmware v1.05
- Mindstorms Parkour aus dem Keller holen.

Durchführung

Mögliches Sortierspiel: Gnom Sort

- Erläutern wie es funktioniert und eins der Mädchen sortieren lassen. Z.B. nach Größe aller Mädchen Was ist Informatik:
 - Erstellen einer Mindmap und den Mädchen kleine Hinweise geben falls sie nicht von selbst auf Ideen kommen.
 - Wichtige Punkte die mit draufstehen sollten: Sicherheit, Mathe, Alltagsgeräte (wie Handy, PC).
 - Ein paar Begriffe erläutern lassen, was die mit Informatik zu tun haben, wenn niemand eine Idee hat selber erläutern. Darmstadt Dribblers:
 - Was für Roboter sind bekannt?
 - Fußball Roboter vorstellen
 - Video eines Robo cups zeigen
 - Warum eigtl. Fußballroboter? Welchen Sinn haben Fußballspielende Roboter? Mindstorms:
 - simpler, weniger Möglichkeiten
 - leichter Einblick in Robotik
 - Funktionen über Beamer im Mindstorms Programm zeigen
 - Mit Vorführroboter zeigen was alles möglich ist, aber nicht die Umsetzung zeigen
 - Die Mädchen sollen versuchen der Linie auf dem Parkour zu folgen
-

Revision #1

Created 12 February 2019 22:28:15 by Kevin Otto

Updated 13 February 2019 16:30:36 by Kevin Otto