

Internationaler GOnMa - Games On Machines - WS 26/27

Vorbereitung

1. FSS anschreiben und das Aufsetzen des Docker Containers veranlassen (am Besten ca. einen Monat im voraus)
2. kompatible Karte organisieren, es gibt einige Ressourcen online, auch einige aus der Covid Zeit
 - so wurde für die letzten beiden Ophasen (Sommer 26 und Winter 26/27) diese Karte verwendet (0)
 - die Karte kann/sollte noch angepasst werden, um Links zum AStA, dem Universitäts-Navi, dem Late Arrival Guide, d120.de/b und nach d120.de einzufügen, das es auch allein ohne Mentoren oder Fachschaftler eine Ressource sein kann
 - Angepasst werden kann mit der Software Tiled (1)
3. Eine DSGVO konforme Jitsi Instanz raussuchen, dieses Semester haben wir die Instanz der Universität Kaiserslautern genutzt (2)
4. mit den Internationalen Mentoren deren Anwesenheit koordinieren

Durchführung

Mögliche Spiele, die online kooperativ gespielt werden können:

- Codenames (<https://codenames.game/>)
- Catan (<https://colonist.io/>)
- Monopoly (<https://richup.io/>)
- Tetris (<https://tetr.io/>)
- Werwolf (<https://play.werwolfoffline.eu/Werwolf.php>)

Anwesenheitsstatistik:

- Master Erstis: 4
 - Internationale Mentoren: 2
 - Fachschaftler: 1
 - Gesamtlaufzeit: 1 Stunde
-

Quellen und Links

0: <https://git.d120.de/Fachschaft/workadventure-piloty-map>

1: <https://www.mapeditor.org/>

2: <https://scheible.it/liste-mit-oeffentlichen-jitsi-meet-instanzen/>

Revision #3

Created 2026-10-07 15:23:17 UTC by Jonah Kiko

Updated 2026-10-07 16:00:04 UTC by Jonah Kiko